# R25\_Ex3\_assembler\_pc.py

Au départ, vous avez cette interface. Il y a 3 combo box pour choisir les composantes pour le processeur, la carte graphique et la barrette RAM. Un bouton pour calculer le montant estimé de la combinaison choisie. Un label qui affichera des messages et éventuellement l’estimé.

Une image contenant Site web

Description générée automatiquement

1. Vous devez associer au bouton de type TKtButton appelé **btn\_estimer**

le code de votre méthode **estimer()** que vous allez coder.

1. Vous devez aussi coder la méthode **estimer()**.

Vous commencer à obtenir les choix faits dans chacun des combo box.

Si le choix d’un des combo box commence par ‘Choisis’, c’est que le choix n’a pas encore été fait. Et dans ce cas, il faut afficher un message. Voir à la page suivante pour un exemple où la carte graphique n’est pas choisie.

Exemple de message si la carte graphique n’est pas choisie :

Une image contenant texte, capture d’écran, écran

Description générée automatiquement

Il y a dans le programme un dictionnaire avec les choix possibles et leurs prix : appPrix.

Quand les 3 choix sont faits, vous pouvez calculer le total de l’estimé en utilisant les choix et le dictionnaire. Vous affichez l’estimé ainsi obtenu :

Une image contenant texte, capture d’écran, écran

Description générée automatiquement